

Nro 3, elokuu 2021

www.co-happiness.eu

Happy and Safe in the Community

Lähes kolme vuotta kestäneen tiiviin yhteistyön jälkeen *Co-Happiness: Happy and Safe in the Community* -hankkeen organisaatiot kuudesta Euroopan maasta (Alankomaista, Portugalista, Suomesta, Kreikasta, Italiasta ja Romaniasta) esittelevät hankkeessa tuotettuja materiaaleja lasten hyväksikäytön ja kaltoinkohtelun ehkäisemiseksi. Materiaalien tavoitteena on myös edistää lasten kriittistä ajattelukykyä tunnistaa ja ehkäistä heihin kohdistuvaa hyväksikäyttöä ja väkivaltaa. Projektin tärkeimmät tuotokset ovat:

CO-HAPPINESS -PELI: HAPPY ON A MISSION



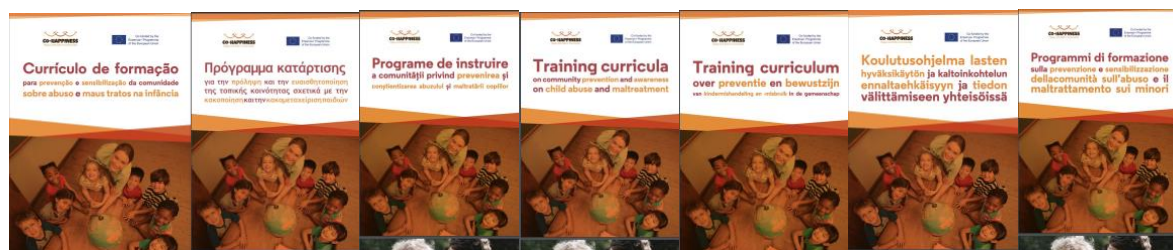
Happy on a Mission -pelin tavoitteena on tarjota virtuaalinen oppimisympäristö, jossa käyttäjä (lapsi) oppii tunnistamaan itseensä kohdistuvan sopimattoman käytöksen ja puhumaan siitä avoimesti aikuisen kanssa. Lapsen kanssa peliä pelaava ohjaaja (opettaja/kasvattaja) tutustuu pelin myötä erilaisiin hälytysmerkkeihin, jotka kertovat mahdollisista hyväksikäyttö- ja kaltoinkohtelutilanteista. Kyseessä on yksilöllisesti pelattava seikkailupeli, johon on rakennettu kolme virtuaaliympäristöä (koti, koulu ja vapaa-aika). Pelaaja kuljettaa pelin päähahmoa virtuaaliympäristöissä ja pyrkii ratkaisemaan erilaisia tehtäviä päästäkseen pelin loppuun.

YLEISRAPORTTI SOSIAALISEN PÄÄOMAN JA YHTEISÖLLISEN PYSTYVYYDEN MUODOISTA LASTEN HYVÄKSIKÄYTÖN JA KALTOINKOHTELUN EHKÄISEMIKSEKSI



Yleisraportti on yhteenveto maittain vallitsevista hyvistä käytänteistä lasten hyväksikäytön ja kaltoinkohtelun ehkäisemiseksi sosiaalisen pääoman ja yhteisöllisen pystyvyyden muotojen avulla kuudessa eurooppalaisessa hankekumppanimaassa (Alankomaissa, Portugalissa, Suomessa, Kreikassa, Italiassa ja Romaniassa).

KOULUTUSOHJELMA YHTEISÖLLE LASTEN HYVÄKSIKÄYTÖN JA KALTOINKOHTELUN TUNNISTAMISEKSI JA EHKÄISEMIKSEKSI



Koulutusohjelman tavoitteena on kannustaa opettajia, kasvattajia sekä yhteisön muita toimijoita ehkäisemään lasten kaltoinkohtelua ja luomaan siten yhteisöistä turvallisempia ja kestävämpiä lapsille. Koulutusohjelma sisältää ohjelman yleiskuvauksen ja tavoitteet, oppimistulokset, kuvauksen ohjelman pakollisista ja vapaaehtoisista osista, oppimisjakson pituuden sekä opetus-, oppimis- ja arviointimenetelmät.

KOULUTUSKURSSI LASTEN HYVÄSIKÄYTÖN JA KALTOINKOHTELUN EHKÄISEMISEKSI



Structure of the game:

As mentioned, the game includes different environments: home, town, school, activities sites; where the main character (Happy), is confronted with four possible types of abuse and maltreatment. Within those, he performs several tasks with the following sequence:



Koulutuskurssi esittelee lasten kriittisen ajattelun tukemiseksi Co-Happiness -hankkeessa kehitettyjä menetelmiä, joiden tarkoitus on ehkäistä lapsiin itseensä kohdistuvaa hyväksikäyttöä ja väkivaltaa. Tämä kurssin tavoitteena on myös ohjata ja antaa vinkkejä opettajille, kasvattajille ja vanhemmille Happy on a mission -pelin pelaamiseen lasten kanssa.

RESURSSIOPAS

Resurssioppaan tavoitteena on ohjata hankkeessa tuotetun materiaalin käytössä. Se tarjoaa tukea erityisesti yhteisön toimijoille suunnattuun koulutusohjelmaan, virtuaalipelin käyttämiseen tähtäävään koulutuskurssiin sekä itse virtuaalipelin pelaamiseen. Resurssioppaassa on ohjeet kunkin osion käytännön toteutukseen sekä vinkkejä, tarkistuslistoja, esimerkkejä onnistuneista yhteisöllisistä väliintulon muodoista ja tukea virtuaalipeliin.

HANKKEEN VERKKOSIVUT



Kaikki materiaali on saatavilla hankkeen [verkkosivuilla](#).

Lisätietoja hankekumppaneilta hankkeen toteutusmaissa:

St. Dona Daria, Alankomaat

Inthecity Project Development, Alankomaat

Cooperatieve Vereniging Pressure Line U.A., Alankomaat

Aproximar – Cooperativa de Solidariedade Social, CRL, Portugali

Amadora Inova – Amadora Inovation, E.M. Unipessoal Lda, Portugali

Diakonia – ammattikorkeakoulu, Suomi

San Giuseppe Onlus – Itälia, Italia

Asociatia Start Pentru Performanta, Romania

KMOP – Kentro Merimnas Oikogeneias Kai Paidiou, Kreikka



Hanke on rahoitettu Euroopan komission tuella. Tämä julkaisu kuvastaa vain kirjoittajan näkemyksiä, eikä komissio ole vastuussa sen sisältämien tietojen mahdollisesta käytöstä.